

David SEGONDS

Responsable Développement Logiciel

11915 Fawnview Dr, Houston TX 77070, USA
07 57 90 26 00 – david@segonds.org
Né avril 1970, 50 ans, salarié, marié, sans enfants
<https://www.linkedin.com/in/dsegonds>



Objectif

Tirer parti de mon expérience éprouvée en génie logiciel, leadership Agile, et gestion de développement logiciel, afin d'aider une entreprise à fournir à ces clients et utilisateurs des solutions logicielles innovantes

Expérience professionnelle

Chef de produit numérique – Shell, Houston

Juillet 2018 – Aujourd'hui

- Coordination d'un portefeuille de projets pour développer des solutions basées sur l'apprentissage machine (Machine Learning) et la vision artificielle dans le domaine du traitement de données sismiques
- Gestion d'une équipe de quatre chefs de produit numérique

Responsable développement logiciel – Shell, Rijswijk

Février 2014 – Juin 2018

- Gestion des efforts de développement de logiciels de simulation d'écoulements de pétrole et de gaz avec une emphase sur une initiative de délocalisation
- Rôle de premier plan dans la migration du département vers Bangalore consistant en l'élaboration et la mise en œuvre d'une stratégie de délocalisation des fournisseurs et par conséquent le transfert de 250 postes de développeurs et testeurs depuis Rijswijk ou Houston sur Bangalore
- Démarrage des activités de recrutement sur Bangalore qui ont abouties à plus de 40 embauches
- Participation clé aux activités du conseil de gestion du personnel d'appoint nécessitant la création et mise en œuvre d'une stratégie de gestion de nos sous-traitants et aboutissant en la réduction de coûts de plusieurs millions de dollars

Responsable développement logiciel – Shell, Houston

Mars 2010 – Février 2014

- Responsable pour l'enclenchement d'une transformation Agile (voir segonds.org/agile2012) d'un groupe de 40 personnes composé de chefs d'équipe, développeurs, testeurs, etc.
- Rôle prépondérant dans l'organisation et l'exécution de la première conférence interne de développeurs de logiciels pour le sous-sol et les puits

Responsable développement logiciel – Geomodeling, Calgary

Juillet 2008 – Février 2010

- Lancement de la transformation Agile et de la pratique du génie logiciel sur les bureaux de Calgary et de Beijing
- Direction d'un groupe de 30 personnes composé de développeurs, de testeurs, de rédacteurs techniques, et aboutissant au lancement de plusieurs versions des applications commerciales de l'entreprise

Formation

Doctorat en Géosciences

Institut National Polytechnique de Lorraine
Diplôme d'Ingénieur en Géologie

École nationale supérieure de géologie de Nancy

Compétences

- Génie logiciel
- Gestion d'équipes
- Gestion de projets
- Cycle de vie complet du développement logiciel
- Agile / Scrum
- Négociation de contrats de délocalisation
- Gestion de sous-traitants
- Recrutement
- Leadership Agile
- Bilingue Français/Anglais

Expérience professionnelle (Suite)

Chef d'équipe – Paradigm Geophysical, Houston

Juillet 2005 – Juin 2008

Gestion de l'équipe de maintenance logicielle constituée de huit développeurs au plus. À l'époque, le module de base comptait plus d'un million de lignes de code C++ orienté objet avec plus de 4000 classes et une interface utilisateur basée sur Qt. Notre gamme de produits se composait de plus de trente modules

Responsable informatique – Earth Decision Sciences, Houston

Novembre 2003 – Juillet 2005

- Direction d'une équipe d'administration système de quatre personnes pour gérer 200 postes de travail, 20 serveurs et huit sites réparti sur la planète.
- Responsable de la conception, mise en œuvre, de la croissance et de la maintenance de l'infrastructure informatique de l'entreprise

Ingénieur logiciel – Earth Decision Sciences, Houston

Janvier 1999 – Octobre 2003

- Implémentation de différents algorithmes et sous-systèmes dans l'application commerciale de l'entreprise.
- Contribution à diverses activités de la startup telles que l'administration système ou la formation des clients aux développement logiciel

Doctorant – Institut Français du Pétrole, Rueil Malmaison

Janvier 1996 – Décembre 1998

Recherche et développement de méthodes et d'algorithmes pour le logiciel de géomodélisation 3D GOCAD

Chercheur – Elf Geosciences Research Centre, Londres

Septembre 1994 – Décembre 1995

- Recherche de méthodologies de modélisation géologique 3D et implémentation de divers algorithmes en C++ tels que la décimation de maillages triangulés
- Modélisation 3D de la structure géologique de champs pétrolifères de la mer du Nord

Loisirs

Programmer

Python, Golang

Bidouiller

Linux, Docker, Terraform, Ansible

Lire

Science fiction
Blogs techniques

Photographier

Urbain, paysages, animaux

Cuisiner

Français, Italien

Jouer

Factorio, Far Cry, Minecraft, Team Fortress 2